



Guia de Laboratoris virtuals del Grau d'Arts

¿Què és un Laboratori virtual?

És un **recurs docent** vinculat a una o més assignatures, que consisteix en un **espai de suport per a l'ús d'eines, tecnologies i materials diversos**. Son:

- Un espai per la resolució de dubtes, problemes o incidències relatives a l'ús d'eines (analògiques o digitals) vinculades a les assignatures.
- I un espai de pràctica addicional i d'adquisició de coneixements tècnics amb activitats optatives de reforç de competències instrumentals.

Poden ser comuns a diverses assignatures de la titulació del Grau d'Arts o fins i tot ser compartits amb altres titulacions com el Grau de Disseny i Creació Digitals o el Grau de Multimèdia, per exemple.

¿I què NO és un Laboratori virtual?

- No és cap assignatura matriculable com a tal
- Les activitats del Laboratori, en general, no son avaluable
- No s'hi resolen les PAC directament sinó més aviat dubtes de caràcter tècnic o tecnològic

¿Com és un Laboratori virtual?

És un **espai aula** on hi pots trobar:

- Un **docent col·laborador** que et resol dubtes
- **Material docent complementari** sobre temes de tipus instrumental
- **Espais de comunicació** que et permet entrar en contacte amb companys de viatge que, que com tu, estan matriculats a una assignatura vinculada al laboratori en qüestió.

¿Com hi accedeixo?

Els laboratoris virtuals s'activen en el moment que matricules qualsevol de les assignatures que tinguin un laboratori associat, per tant no has de fer res per tenir-hi accés.

Pots entrar-hi:

- A través de les teves aules, on t'apareix com una aula més.
- I també des de l'accés directe que trobaràs a les assignatures que disposin d'aquest recurs docent.

¿De quins Laboratoris virtuals disposes? (*)

Al Grau d'Arts disposes d'una xarxa de Laboratoris que t'expliquem en detall a continuació. A més al pla docent de cada assignatura hi ha informació sobre els Laboratoris que té assignats.

Laboratori de documentació

Sobre com citar i utilitzar referències de diversa naturalesa tenint en compte els drets d'autor, la propietat intel·lectual i els tipus de llicència, i com documentar el procés de treball i d'aprenentatge, una part fonamental dels seminaris, tallers i projectes del grau.

Vinculat a les assignatures següents:

- Seminari d'història de l'art
- Taller d'escriptura i comunicació
- Taller de dibuix i expressió gràfica
- Seminari de materialitat i tecnologia
- Taller de pintura i color
- Seminari de contextos i sistemes de l'art
- Taller de fotografia i imatge
- Taller de videocreació
- Seminari de teories de l'art i de la cultura
- Taller d'escultura i pràctiques espacials
- Taller d'art sonor
- Projecte I, Projecte II i Projecte III
- Taller de programació i interacció
- Treball final de grau

Laboratori d'eines de disseny

Sobre l'ús de programari relacionat amb el dibuix vectorial i la il·lustració, l'edició d'imatge i tractament del color o l'autoedició i la maquetació.

Vinculat a les assignatures següents:

- Taller de dibuix i expressió gràfica
- Taller de pintura i color
- Projecte I, Projecte II i Projecte III
- Treball final de grau

Laboratori de media

Sobre l'ús d'eines relacionades amb la fotografia, el tractament d'imatge, la gravació de vídeo i el muntatge audiovisual.

Vinculat a les assignatures següents:

- Taller de fotografia i imatge
- Taller de videocreació
- Instal·lacions audiovisuals
- Projecte I, Projecte II i Projecte III
- Treball final de grau

Laboratori de materialitat

Sobre tècniques escultòriques i d'intervenció en l'espai que impliquin una materialització física de l'obra o projecte.

Vinculat a les assignatures següents:

- Taller d'escultura i pràctiques espacials
- Projecte I, Projecte II i Projecte III
- Treball final de grau

Laboratori Folio

Sobre l'ús de l'eina Folio, una eina basada en WordPress que permet a l'estudiant crear el seu portafolis i compartir-lo amb la comunitat.

Vinculat a les assignatures següents:

- Seminari d'història de l'art
- Taller d'escriptura i comunicació
- Taller de dibuix i expressió gràfica
- Taller de fotografia i imatge

Laboratori d'interactivitat

Sobre l'ús de software i hardware per la interactivitat i de l'entorn de programació Snap!.

Vinculat a les assignatures següents:

- Taller de programació i interacció
- Interacció i interactivitat

Laboratori de modelat

Sobre l'ús d'eines de modelat 3D i eines de simulació i render per a la fabricació digital.

Vinculat a les assignatures següents:

- Fabricació digital
- Projecte I, Projecte II i Projecte III
- Treball final de grau
- Animació

Laboratori de programació creativa

Sobre l'ús de programari per la programació vinculada a la pràctica de les arts i el disseny.

Vinculat a les assignatures següents:

- Programació i art generatiu

Laboratori sonor

Sobre l'ús d'eines per l'enregistrament d'àudio i el tractament del so.

Vinculat a les assignatures següents:

- Taller d'art sonor
- Instal·lacions audiovisuals
- Projecte I, Projecte II i Projecte III
- Treball final de grau

(*) la disponibilitat i distribució dels Laboratoris pot variar en propers semestres.