

Grado de Técnicas de Interacción Digital y Multimedia

Titulación oficial

Estudios de Informática,
Multimedia y Telecomunicación

¿Quieres más
información?



uoc.edu



Universitat Oberta
de Catalunya

Grado de Técnicas de Interacción Digital y Multimedia

Daniel Riera Terrén

Director de los Estudios de Informática, Multimedia y Telecomunicación

Laura Porta Simó

Directora del programa de grado de Técnicas de Interacción Digital y Multimedia

Competencias

Salidas profesionales

Titulación oficial

Proceso de matriculación



La revolución en el sector de las comunicaciones, la industria informática y la producción de contenidos digitales hace que cada vez sea más necesario un perfil profesional capaz de combinar la creatividad con la tecnología para crear productos y aplicaciones digitales interactivos adaptados a los diferentes formatos disponibles.

Este perfil lo obtienen los graduados en Técnicas de Interacción Digital y Multimedia de la UOC: un perfil profesional capaz de aplicar los lenguajes de marcaje y programación para la web pero también dominar el uso de las versiones más actualizadas de creación gráfica, desarrollo web y producción multimedia (Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, InDesign o Maya).

- Concebir y elaborar productos interactivos multimedia.
- Integrar y gestionar contenidos digitales en aplicaciones interactivas multimedia.
- Utilizar los lenguajes de programación, herramientas de desarrollo y tecnologías disponibles para analizar, diseñar e implementar aplicaciones multimedia.
- Crear, capturar, almacenar, modificar y distribuir contenidos y servicios de audio, imagen y vídeo digitales.
- Crear y diseñar elementos gráficos 2D y 3D y visuales de un producto multimedia.
- Conceptualizar, diseñar y evaluar las interfaces y el diseño de experiencia de usuario de las aplicaciones.

- **Diseñador/a multimedia** (diseñador/a de productos digitales, creador/a de contenidos digitales 2D y 3D y editor/a de vídeo).
- **Desarrollador/a multimedia** (desarrollador/a de productos digitales interactivos y programador/a web).
- **Diseñador/a de interacción** (diseñador/a de interfaces, diseñador/a de experiencia de usuario, diseñador/a de interacción y evaluador/a de usabilidad).

Las titulaciones que ofrece la UOC son oficiales; están adaptadas al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) y avaladas por la Agència per a la Qualitat del Sistema Universitari de Catalunya (AQU), que asegura su rigor y el cumplimiento de los estándares exigidos por el sistema universitario europeo.

Una vez evaluados favorablemente por la AQU, estos programas son aprobados por el Consejo de Universidades e inscritos en el Registro de Universidades, Centros y Títulos del Ministerio.

Accede al formulario de solicitud mediante este código QR o directamente, en la sección Acceso y matrícula que encontrarás desde la página de inicio de nuestra web. Un **trámite sin compromiso** que te **dotará de usuario y contraseña** para que ya puedas empezar a disfrutar de tu experiencia en la UOC desde el primer instante en el **Campus Virtual**. Y donde **te espera un tutor virtual** a fin de poder guiarte para seleccionar tus asignaturas.

Flexibilidad para escoger las asignaturas

Encontrarás toda la información de los requisitos de acceso dentro del Estado español en la web

En la web podrás encontrar la **semestralización sugerida** de cada grado, pero te recomendamos que consultes durante tu tutoría en línea cuáles son las mejores opciones para empezar el curso de acuerdo con el tiempo de estudio del que dispongas y las circunstancias personales y profesionales que tengas.

Créditos
180 ECTS



Inicio
Septiembre
y febrero



Idioma
Catalán, español



Asignaturas

Planifica en la ficha de programa la elección de asignaturas.

Plan de estudios

En las titulaciones de grado del EEES, un crédito ECTS equivale a 25 horas de trabajo. Este grado se compone de 180 créditos ECTS, que se organizan en tres tipos: básicos, obligatorios y optativos.



Otros programas relacionados

- Grado de Ingeniería Informática.
- Grado de Diseño y Creación Digital.
- Grado de Técnicas de Aplicaciones de Software.
- Grado de Artes.

FORMAR TRANS- FORMAR

Grado de Técnicas de Interacción Digital y Multimedia



¡Seguidnos!

eimt.uoc.edu
<https://mosaic.uoc.edu/>
[@UOCeimt](https://www.facebook.com/eimtuoc)
informatica.blogs.uoc.edu/

Consulta la oferta formativa de la UOC
estudis.uoc.edu/es/

Más de 25 años de experiencia en *e-learning*

La UOC nació en 1995 como **la primera universidad en línea del mundo**, con la voluntad de utilizar la tecnología para abrir el acceso a la educación universitaria de calidad a todas las personas. Más de 25 años después, seguimos comprometidos con la transformación digital de la educación.

87.500 estudiantes

95.000 graduados y graduadas

494 profesores propios y personal investigador

5.500 personas del equipo docente colaborador y de función tutorial

141 países donde viven los estudiantes

En la web encontrarás el apartado **Precios y descuentos**, donde se detallan los precios, descuentos y facilidades de pago:

- Precios y facilidades económicas
- Becas y ayudas
- Pago fraccionado
- Condiciones especiales para empresas
- Apoyo a deportistas de competición
- Matrícula corporativa



Times Higher Education World University Rankings

Iberoamérica. 1.ª universidad en línea.

Global. Top 175 entre las universidades más jóvenes del mundo.

España. 1.ª universidad en línea de menos de 50 años.



“Muchas empresas parecen valorar muy positivamente a los estudiantes de la UOC, por el empeño con el compromiso por continuar estudiando.”

Jordi Bosch Alibau
Alumni UOC



Universitat Oberta
de Catalunya