

Grado de Multimedia

Estudios de Informática, Multimedia y Telecomunicación

**Titulación oficial
100 % online**



Grado de Multimedia

Daniel Riera Terrén
Director de los Estudios de Informática,
Multimedia y Telecomunicación

Laura Porta Simó
Directora del programa de grado de
Multimedia

Competencias

Salidas profesionales

Titulación oficial

Proceso de matriculación



La revolución en el sector de las comunicaciones, la industria informática y la producción de contenidos digitales hace que cada vez sea más necesario un perfil profesional capaz de combinar la creatividad con la tecnología para crear productos y aplicaciones digitales interactivos adaptados a los diferentes formatos disponibles.

Este perfil lo obtienen los graduados y graduadas en Multimedia de la UOC: un perfil profesional capaz de aplicar los lenguajes de marcaje y programación para la web pero también dominar el uso de las versiones más actualizadas de creación gráfica, desarrollo web y producción multimedia (Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, InDesign o Maya).

- Identificar y diferenciar los elementos de la teoría de la multimedia para analizar, conceptualizar y diseñar productos interactivos multimedia.
- Reconocer los fundamentos matemáticos y físicos para el diseño y el desarrollo de contenidos digitales y productos interactivos multimedia.
- Identificar las pautas narrativas y los elementos de la arquitectura de la información necesarios para el diseño de productos interactivos multimedia.
- Escoger del conjunto de métodos, principios y técnicas de diseño de experiencia de usuario, los elementos adecuado para diseñar aplicaciones y dispositivos.
- Analizar e identificar el lenguaje de programación o la herramienta con la que se ha implementado un producto interactivo para poder modificarlo, mejorarlo y seguir aprendiendo.

- **Diseñador/a multimedia** (diseñador/a de productos digitales, creador/a de contenidos digitales 2D y 3D y editor/a de vídeo).
- **Desarrollador/a multimedia** (desarrollador/a de productos digitales interactivos y programador/a web).
- **Diseñador/a de interacción** (diseñador/a de interfaces, diseñador/a de experiencia de usuario, diseñador/a de interacción y evaluador/a de usabilidad).

Las titulaciones que ofrece la UOC son oficiales; están adaptadas al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) y avaladas por la Agència per a la Qualitat del Sistema Universitari de Catalunya (AQU), que asegura su rigor y el cumplimiento de los estándares exigidos por el sistema universitario europeo.

Una vez evaluados favorablemente por la AQU, estos programas son aprobados por el Consejo de Universidades e inscritos en el Registro de Universidades, Centros y Títulos del Ministerio.

Accede al formulario de solicitud de acceso mediante este código QR o directamente desde la sección *Acceso y matrícula*, que encontrarás en la página de inicio de nuestra web. Un **trámite sin compromiso** que te **proporcionará usuario y contraseña** para que puedas comenzar a disfrutar de tu experiencia en la UOC desde el primer momento en el **Campus Virtual**. Allí **te espera un tutor o tutora** con la intención de poder guiarte para seleccionar tus asignaturas.

Flexibilidad para escoger las asignaturas

Encontrarás toda la información de los requisitos de acceso dentro del Estado español en la web

En la web podrás encontrar la **semestralización sugerida** de cada grado, pero te recomendamos que consultes durante tu tutoría en línea cuáles son las mejores opciones para empezar el curso de acuerdo con el tiempo de estudio del que dispongas y las circunstancias personales y profesionales que tengas.

Créditos
240 ECTS



Inicio
Septiembre
y febrero



Idioma
Catalán, español



Asignaturas

Planifica en la ficha de programa la elección de asignaturas.

Plan de estudios

En las titulaciones de grado del EEES, un crédito ECTS equivale a 25 horas de trabajo. Este grado se compone de 240 créditos ECTS, que se organizan en tres tipos: básicos, obligatorios y optativos.



Otros programas relacionados

- Grado de Ingeniería Informática.
- Grado de Diseño y Creación Digital.
- Grado de Técnicas de Aplicaciones de Software.
- Grado de Artes.

FORMAR TRANS- FORMAR

Grado de Multimedia



¡Síguenos!

eimt.uoc.edu

<https://mosaic.uoc.edu/>

www.facebook.com/eimtuoc

@UOCeimt

informatica.blogs.uoc.edu/

Más de 25 años transformando la educación superior en la era digital

La UOC nació en 1995 como **la primera universidad en línea del mundo**, con la voluntad de utilizar la tecnología para abrir el acceso a la enseñanza universitaria de calidad a todas las personas y a lo largo de su vida. Más de 25 años después, seguimos comprometidos con la transformación digital de la educación con una oferta formativa que se adapta a cada momento vital y profesional.

En la web encontrarás el apartado *Precios y descuentos*, donde se detallan los precios, los descuentos y las facilidades de pago:

- Precios y facilidades económicas
- Becas y ayudas
- Pagos fraccionados
- Condiciones especiales para empresas
- Apoyo a deportistas de competición
- Matrícula corporativa

THE WORLD
UNIVERSITY
RANKINGS

Times Higher Education World University Rankings

Iberoamérica. 1.ª universidad en línea.

Global. Top 175 entre las universidades más jóvenes del mundo.

España. 1.ª universidad en línea y 4.ª mejor universidad de menos de 50 años.



“Muchas empresas valoran muy positivamente a los estudiantes de la UOC, por el empeño con el compromiso por continuar estudiando.”

Jordi Bosch Alibau
Alumni UOC



Universitat Oberta
de Catalunya



Consulta la oferta
formativa de la UOC
estudios.uoc.edu/es

