

Diploma de Especialización de Desarrollo de Videojuegos

Diploma de Especialización Online de Desarrollo de Videojuegos

Inicio
23 sept
2026

20% dto.
Matrícula
anticipada

30
Créditos
ECTS

Idiomas: Español, Catalán

Titulación propia

Duración :

[Solicita información](#)



Metodología 100% online



1.ª universidad online del mundo



Acompañamiento personalizado

Presentación

El **Diploma de Especialización en Desarrollo de Videojuegos** de la UOC es un programa 100% online que permite la especialización, partiendo ya de unos conocimientos básicos de programación, en el desarrollo de videojuegos, desde sus aspectos más básicos (diseño de videojuegos) hasta los más avanzados (lenguajes de programación), siguiendo los perfiles y herramientas más populares en la industria.

Si quieres aprender a **programar videojuegos**, esta es tu mejor opción.

El sector de los videojuegos es **uno de los más dinámicos del mundo del ocio**, superando otros ámbitos como la música o el cine. La implantación de nuevos modelos de negocio y de distribución digital ha provocado que **el consumo de videojuegos no pare de crecer**, ofreciendo grandes oportunidades.

Por este motivo, es muy importante poder ofrecer una formación especializada -más allá de la formación generalista que se ofrece a los grados técnicos- que forme **profesionales del desarrollo de videojuegos**.

El programa ofrece una visión general de los perfiles y herramientas más usados en la industria según los indicadores de los actuales libros blancos publicados, centrándose especialmente en la programación, y concretamente el uso de Unity, con sintaxis C#. A través de esta herramienta, se estudian en profundidad aspectos relevantes como el uso de Inteligencia Artificial para Videojuegos, o la creación de Juegos Multijugador.

Las diferentes asignaturas del programa están totalmente **orientadas a proyectos**, supervisados por profesionales de la industria, **sin necesidad de un examen final**, y siempre adaptado a un modelo a distancia.

El programa sigue el modelo educativo propio de la UOC y cuenta con la experiencia de más de 10 años en la oferta de programas de posgrado en informática y multimedia.

La UOC, la mejor universidad online

Somos la universidad online del Estado mejor posicionada en los principales rankings de calidad universitaria.



Programa académico

El Diploma de Especialización en Desarrollo de Videojuegos tiene una duración de un año académico, distribuido en dos semestres, con una carga total de 30 créditos ECTS.

Asignaturas:

Game Design (6 cr)

Programación de videojuegos 2D (6 cr)

Inteligencia artificial (6 cr)

Juegos multijugador (6 cr)

Programación de videojuegos 3D (6 cr)

La distribución de las asignaturas por semestres es la siguiente:

Semestre 1:

Game Design

Programación de videojuegos 2D

Inteligencia artificial

Semestre 2:

Juegos multijugador

Programación de videojuegos 3D

Este posgrado ofrece una formación de orientación claramente profesional, dirigida a estudiantes que quieran dedicarse al desarrollo de videojuegos en Unity. Una vez finalizado el posgrado, el estudiante puede ampliar sus conocimientos incorporándose al programa de máster asociado, en el que, cursando solo un año adicional, podrá especializarse en aspectos de desarrollo a un nivel más bajo o en el diseño de experiencias de juego. El máster ofrece una formación de orientación claramente profesional, dirigida a personas que quieran dedicarse al desarrollo de videojuegos, con un grado de especialización de acuerdo con dos perfiles.

El programa consta de un bloque común, a partir del cual el estudiante puede especializarse en uno de los siguientes perfiles:

- Diseñador (video game designer)
- Desarrollador de software (video game programmer y lead programmer)

Por otro lado, el bloque de asignaturas comunes también puede cursarse en solitario, en forma de posgrado.

Recursos para el aprendizaje

El material didáctico del programa se compone de diferentes módulos didácticos en formato digital (PDF). También se proporcionará al estudiante software de desarrollo, y herramientas complementarias en soporte digital para la realización de las prácticas y otros ejercicios de evaluación. De entre todas, las más importante será el entorno de trabajo Unity.

Duración

En la UOC, un crédito ECTS equivale a 25 horas de trabajo del estudiante.

Según el número de créditos ECTS, la duración de los programas de formación permanente oscila entre 1 mes y 2 años, aproximadamente:

- Máster de formación permanente: 2 años
- Diploma de especialización: 1 año
- Diploma de experto: 1 semestre (6 meses)
- Curso de posgrado: entre 1 y 6 meses

Profesorado

Dirección de programa

Joan Arnedo Moreno

Doctor en Arquitectura de Computadores (Univeristat Politècnica de Catalunya). Su actividad docente se centra en el campo de los videojuegos, la seguridad informática, las redes y la programación. Su ámbito de investigación gira entorno al estudio de los juegos serios y el juego como una herramienta para el aprendizaje.

Profesorado

Carles Ventura Royo

Daniel Aranda Juarez

Pierre Bourdin Kreitz

Salidas profesionales

Objetivos

Partiendo de la base de que este programa se centra sobre todo en el perfil de desarrollador de software (Video Game Programmer y Lead Programmer) y parcialmente de diseñador (Video Game Designer), los objetivos de aprendizaje de este programa se pueden resumir en:

- Reconocer en que se basa el diseño de experiencias de juego.
- Aprender a desarrollar juegos con la ayuda del motor de creación Unity.



Cuestiones técnicas

[Consulta los requisitos informáticos mínimos necesarios para estudiar en la UOC](#)

Perfiles

Competencias

Las competencias que se trabajan en este programa son las siguientes:

Transversales

- Capacidad para aplicar el pensamiento creativo para generar nuevas soluciones.
- Capacidad para el aprendizaje autónomo.
- Comprensión y expresión en inglés técnico.
- Trabajo en equipo.

Específicas

- Capacidad para el análisis y desarrollo de la documentación técnica asociada a un videojuego.
- Capacidad para dominar las diferentes herramientas aplicables al entorno del desarrollo de videojuegos, según las tendencias tecnológicas.
- Capacidad para el uso efectivo de los lenguajes de programación y metodologías para el desarrollo de videojuegos.
- Capacidad para el análisis y diseño de los elementos y los principios de funcionamiento de un videojuego.
- Capacidad para desarrollar la estructura interna de un videojuego.

Salidas profesionales

El programa ofrece una formación de orientación claramente profesional, dirigida a personas que se quieran dedicar al desarrollo de videojuegos (Video Game Programmer y Lead Programmer).

La UOC, la mejor universidad online

Requisitos de acceso

Titulación de acceso

Para cursar el programa es necesario tener una titulación universitaria previa. En caso de no tenerla, se puede acceder al programa [acreditando experiencia profesional](#).

Consulta la información y la documentación que debes entregar en función de donde hayas cursado los estudios:

- [He cursado estudios oficiales universitarios en el Estado español.](#)
- [He cursado estudios oficiales universitarios en un país de la Unión Europea.](#)
- [He cursado estudios universitarios oficiales en Latinoamérica u otros países de fuera de la Unión Europea.](#)



Documentación

Tendrás que entregar la documentación que acredite tu titulación o tu experiencia profesional durante los 10 días posteriores a la formalización de la matrícula. Consulta qué documentación es necesaria en cada caso y cómo y dónde tienes que presentarla.

Requisitos tecnológicos

- Ordenador con arquitectura Intel/AMD de 64 bits, 8 GB mínimo de memoria y 40-80 GB de espacio de disco libres.
- Sistemas operativos: preferiblemente Windows 11 (o 10, pero caducará en 2025) y/o GNU/Linux (Ubuntu, Fedora, Debian). Se puede utilizar cualquiera de los dos, uno como sistema operativo principal y el otro virtualizado (por ejemplo, mediante VirtualBox).
- Para ordenadores Apple MacOS con Apple Silicon (M1/M2), el estudiantado debe ser consciente de que no se podrá utilizar mucho del software docente. Se recomienda disponer de un ordenador con un sistema alternativo.

Titulación

Los estudiantes que finalicen sus estudios de formación permanente obtendrán, en función del programa cursado, el título de máster de formación permanente, el diploma de especialización o el diploma de experto.

Los estudiantes que superen otros cursos de formación continua recibirán el certificado correspondiente.

Experiencia profesional

En caso de no tener una titulación universitaria previa se puede acceder al programa a través del reconocimiento de la experiencia profesional de mínimo 1 año de experiencia en cualquier ámbito TIC, que implique un dominio de sistemas informáticos, ya sea en su análisis, gestión o desarrollo.

Esta opción a través de la experiencia profesional es únicamente para estudiantes que no disponen de ningún título universitario oficial.

Conocimientos previos

Para poder seguir de manera satisfactoria este programa es un requisito importante tener una cierta facilidad para el uso de herramientas informáticas. No es necesario tener experiencia previa en Unity, ya que su aprendizaje es uno de los objetivos del curso. Si que hay, sin embargo, una base sólida en la programación. Este hecho es de especial relevancia en el caso de cursar el itinerario de "Programación Avanzada".

Concretamente, los lenguajes que se utilizarán son, fundamentalmente:

- C # (en el bloque común de asignaturas)
- C ++ (en el itinerario de "Programación Avanzada").

Asimismo, se recomienda un nivel medio de lectura en inglés, a fin de que el estudiante pueda entender la documentación oficial de las diferentes herramientas que se utilizarán y, cuando sea necesario, buscar información extra en las actividades propuestas.

Matrícula y precio

Proceso de matrícula

Este es el proceso de matrícula que tienes que seguir si quieres empezar a estudiar en la UOC por primera vez. Si ya has cursado estudios con nosotros y los quieres continuar, debes dirigirte a Trámites del Campus Virtual.

1 Formulario de matrícula

Rellena el **formulario de matrícula** que encontrarás en todas las páginas del programa. Tras registrar tus datos personales, se te proporcionará un nombre de usuario y elegirás tu clave de acceso al campus. A continuación accederás a la sección de datos económicos, donde elegirás la forma de pago y podrás solicitar una factura, si la necesitas.

2 Recibirás dos mensajes

Una vez te hayas matriculado, recibirás dos mensajes al buzón de correo que hayas indicado. Un primer mensaje es la **confirmación de la formalización** de tu matrícula. En un segundo mensaje, te recordaremos el **nombre de usuario y la clave** que hayas elegido, y que te permitirán acceder al campus virtual.

A partir de la formalización de la matrícula, dispones de catorce días para ejercer tu derecho de [desistimiento de matrícula](#).

¿Cuándo te puedes matricular?

Hay dos momentos al año para la matrícula de los programas de formación permanente, dependiendo del inicio de la docencia del programa en cuestión. Consulta el plazo de matriculación y el inicio de curso en la página de los estudios que quieres cursar.



Matriculación a partir de **mayo**

para los programas que inician docencia en **septiembre u octubre**



Matriculación a partir de **noviembre**

para los programas que inician docencia en **febrero o marzo**

Concepto

Precio

Precio del curso

3.430 €

El precio de este programa será el vigente en el momento de formalizar la matrícula. Sujeto a revisión anual. Consulta el apartado Formas de pago. Al matricularte, podrás escoger la forma de pago que más te convenga.



122.750 graduados y graduadas



89 % de estudiantes que estudian y trabajan



79 % volvería a escoger la UOC

Formas de pago para residentes en el territorio español

Pago fraccionado

Para los **nuevos estudiantes** de Formación permanente, la primera cuota será del **10%** del importe.

Máster de formación permanente: la primera cuota se abonará con TPV, en el momento de formalizar la matrícula, y el resto en un máximo de 20 cuotas mensuales a partir del mes de inicio de docencia, por domiciliación bancaria.

En caso de matricularse un máster con un importe superior a 5.000 euros, la primera cuota se abonará por domiciliación bancaria.

Diploma de especialización: la primera cuota se abonará con TPV, en el momento de formalizar la matrícula, y el resto en un máximo de 9 cuotas mensuales a partir del mes de inicio de docencia, por domiciliación bancaria.

Diploma de experto y curso de posgrado: para importes superiores a 350 euros la primera cuota se abonará con TPV, en el momento de formalizar la matrícula, y el resto en un máximo de 4 cuotas, por domiciliación.

El pago fraccionado tiene un importe de 31 euros por gestión.

Pago al contado

El pago de la matrícula se realiza en una única vez, mediante domiciliación bancaria. Al elegir este sistema de pago, tendréis que introducir los datos bancarios en el formulario de matrícula. El cargo correspondiente al importe de la matrícula se efectuará al mes siguiente.

En el caso de las especializaciones, el pago al contado se realiza mediante TPV.

Formas de financiación para máster de formación permanente, diploma de especialización y diploma de experto

Consulta las condiciones de financiación existentes:

- BBVA
- CaixaBank
- Préstamo Aplazo (Santander)

Formas de pago para residentes fuera del territorio español

Pago fraccionado

Para los **nuevos estudiantes** de Formación permanente, la primera cuota será del **10%** del importe.

Master de formación permanente: la forma de pago para poder fraccionar la matrícula es la domiciliación bancaria (en caso de disponer de una cuenta bancaria SEPA) o la domiciliación tarjeta (en caso de no disponer de una cuenta bancaria SEPA). La primera cuota se abonará en el momento de formalizar la matrícula y el resto en un máximo de 20 cuotas mensuales a partir del mes de inicio de docencia.

Diploma de especialización: la forma de pago para poder fraccionar la matrícula es la domiciliación bancaria (en caso de disponer de una cuenta bancaria SEPA) o la domiciliación tarjeta (en caso de no disponer de una cuenta bancaria SEPA).

La primera cuota se abonará en el momento de formalizar la matrícula y el resto en un máximo de 9 cuotas mensuales a partir del mes de inicio de docencia.

Diploma de experto y curso de posgrado: para importes superiores a 350 euros la primera cuota se abonará con TPV, en el momento de formalizar la matrícula, y el resto en un máximo de 4 cuotas, por domiciliación bancaria (en caso de disponer de una cuenta bancaria SEPA) o por domiciliación tarjeta (en caso de no disponer de una cuenta bancaria SEPA).

Para los residentes en Colombia interesados en esta forma de pago y que no disponéis de una tarjeta de crédito, os informamos de que la entidad Bancolombia ofrece la Tarjeta Virtual e-Prepago. Para solicitarla, es necesario disponer de una cuenta de ahorros o corriente en esta entidad.

Consulta [aquí](#) si tu entidad bancaria dispone de cuenta SEPA.

El pago fraccionado tiene un importe de 31 euros por gestión.

Pago al contado

El pago de la matrícula se realiza en una única vez, domiciliación tarjeta o transferencia bancaria.

Si elegís el pago por domiciliación tarjeta, deberéis indicar los datos de la tarjeta a la que hay que cargar el importe durante el proceso de matrícula. Recordad que las tarjetas aceptadas son VISA , VISA Electron y Mastercard (no se puede hacer el pago con American Express ni Dinners Club).

El cargo correspondiente a la matrícula del curso se hará al mes siguiente. Si se elige pagar los estudios con tarjeta, tened en cuenta que se le aplicarán las condiciones económicas que se hayan pactado con tu entidad bancaria. Es importante que el límite de la tarjeta sea superior al importe de la matrícula para evitar que los recibos se devuelvan.

En caso de disponer de una cuenta bancaria SEPA se puede realizar el pago mediante domiciliación bancaria. Para elegir este sistema de pago, tendréis que introducir los datos bancarios en el formulario de matrícula. El cargo correspondiente a la matrícula del curso se efectuará al mes siguiente.

Si elegís el pago por transferencia bancaria, el comprobante se deberá enviar escaneado desde el apartado del Campus: Secretaría / Matriculación / Formas de pago. El plazo para realizar el pago es de diez días desde la fecha de formalización y siempre antes del comienzo de la docencia.

Podréis realizar la transferencia con los datos que aparecen en la hoja de matrícula:

Banco Santander Central Hispano
Passeig de Gràcia, 5. 08007 Barcelona. Spain
Número c/c: 0049-1806-91-2111869374
Swift Code: BSCH ES MM
IBAN: ES15-0049-1806-9121-1186-9374

Formas de pago para empresas

Las empresas pueden realizar el pago únicamente mediante transferencia bancaria. No podrán realizar el pago de forma fraccionada.

Durante el proceso de la matrícula se podrá elegir la forma de pago para empresa en el desplegable correspondiente.

El comprobante de la transferencia se deberá enviar escaneado desde el apartado del Campus: Secretaría / Matriculación / Formas de pago.

Si elegís el pago por transferencia fraccionada, debéis hacer un ingreso con los datos siguientes:

Banco Santander Central Hispano
Passeig de Gràcia, 5. 08007 Barcelona. Spain
Número c/c: 0049-1806-91-2111869374
Swift Code: BSCH ES MM
IBAN: ES 15-0049-1806-9121-1186-9374

Importante: si la empresa paga un tanto por ciento y el estudiante el otro tanto por ciento, la parte de la empresa se deberá pagar por transferencia bancaria y la parte del estudiante con la forma de pago disponible que prefiera (transferencia, domiciliación o tarjeta de crédito).

Descuentos

La UOC ofrece una serie de descuentos. Si puedes acogerte a uno de ellos, será necesario que en el momento de hacer la matrícula lo escojas en el desplegable del apartado Descuentos. En caso de poder acogerte a más de uno, deberás elegir el más beneficioso.

Descuentos para colectivos

En caso de que se te aplique uno de estos descuentos en el momento de hacer la matrícula, deberás acreditar la condición de beneficiario presentando la documentación correspondiente en el plazo de 10 días naturales.

Familia numerosa

Los estudiantes beneficiarios del título de familia numerosa reconocido por el Estado español, o por el organismo competente en el resto de países, tienen derecho a los siguientes descuentos, en función de la categoría:

Familias numerosas de categoría especial: descuento del 15 %.

Familias numerosas de categoría general: descuento del 7,5 %.

Personas con discapacidad

Los estudiantes con un grado de discapacidad igual o superior al 33 % reconocido por el Estado español, o el grado equivalente por cualquier otro país, tienen derecho a un descuento del 15 %.

Víctimas de actos terroristas

Los estudiantes (o sus hijos o cónyuges) que hayan sido reconocidos como víctimas de actos terroristas por el organismo competente en el Estado español, o de cualquier otro país, tienen derecho a un descuento del 15 %.

Víctimas de violencia machista en el ámbito de la pareja

Los estudiantes (y sus hijos o hijas dependientes) que hayan sido reconocidos como víctimas de violencia de género por el organismo competente en el Estado español, o de cualquier otro país, tienen derecho a un descuento del 15 %.

Descuentos para Comunidad UOC

Comunidad UOC: 7% de descuento

Puedes obtener este descuento si has hecho en la UOC asignaturas libres, cursos de idiomas, seminarios, cursos de formación a medida (UOC Corporate) o un diploma de experto. Si estás estudiando un grado o máster universitario pero aún no te has titulado, también se te aplicará el descuento de comunidad.

UOC Alumni: 10% de descuento

Puedes obtener este descuento si has obtenido un título oficial (de grado, licenciatura, diplomatura, ingeniería o máster universitario) o un máster de formación permanente o diploma de especialización en la UOC.

Descuentos para empresas

Si tu empresa u organización tiene un acuerdo con la UOC, podrás beneficiarte de descuentos y ventajas en tu matrícula.

[Consulta las condiciones de los descuentos para empresas](#)

Programa UOC de acompañamiento al deportista de competición

Los estudiantes considerados deportistas de competición tienen derecho a un descuento sobre el importe de la matrícula.

[Consulta la información del programa](#)

Si puedes aplicarte uno de estos descuentos y, además, te matriculas durante el periodo de matriculación anticipada, en primer lugar se aplicará el descuento de matriculación anticipada y sobre el importe resultante se aplicará el otro descuento.

UOC

