

# Curso de Game Design

ONLINE Y SIN HORARIOS

# Curso Online de Game Design

**Inicio**  
18 feb  
2026

**10% dto.**  
Matrícula anticipada

**6**  
Créditos  
ECTS

**Idiomas:** Español, Catalán

**Titulación propia**

**Duración :**

**Matricúlate**

**Solicita información**

 **Metodología 100% online**

 **1.ª universidad online del mundo**

 **Acompañamiento personalizado**

## Presentación

El curso de Game Design pretende conciliar las bases teóricas y conceptuales que configuran los estudios académicos del videojuego (el campo de conocimiento conocido como Game Studies) con la práctica del diseño lúdico.

En este sentido, la emergencia del juego como objeto cultural central en el ocio contemporáneo todavía no ha conseguido formalizarse como una verdadera enseñanza de los procesos y procedimientos orientados a la creación de experiencias lúdicas. Por eso, en esta asignatura pretendemos orientar al alumno en el diseño y la técnica de juegos y videojuegos desde una perspectiva poliédrica que tome en consideración la complejidad de este producto interactivo.

De este modo, la asignatura busca dotar al alumno de un conocimiento transversal sobre el hecho lúdico que alcanza desde el diseño de experiencias según el sistema de reglas de juego, la evocación de mundos de ficción interactivos y, finalmente, la superación del marco lúdico que suponen los *serious games*, los *newsgames* y la gamificación.

Mediante anotaciones, lecturas, visionados y múltiples ejemplos, la asignatura busca formar futuros profesionales en el campo tanto del análisis humanístico y científico del juego como en el sector del diseño de productos interactivos. Por lo tanto, la relación entre conocimiento teórico y la aplicación práctica constituye el núcleo central del curso.

Enlaces de interés:

- [Nuestro blog Informática \(categoría videojuegos\)](#)

# La UOC, la mejor universidad online

Somos la universidad online del Estado mejor posicionada en los principales rankings de calidad universitaria.



# Programa académico

## Programa académico

El curso de Game Design es de 6 créditos ECTS y tiene una duración de un semestre.

El temario del curso se divide en cuatro bloques temáticos, o módulos:

### Módulo 1. Diseño de juegos orientado al sistema lúdico

- Entender la conformación del espacio lúdico desde el punto de vista de las reglas.
- Establecer los diferentes niveles de análisis y diseño de un producto interactivo en relación a su sistema normativo.
- Exponer y valorar diferentes modelos y paradigmas complementarios.

### Módulo 2. Diseño de juegos orientado al mundo ludo-ficcional

- Proporcionar el marco global que configura el debate entre la narración y el sistema de reglas en un juego.
- Segmentar el mundo de ficción de un juego en diferentes niveles autosuficientes e interrelacionados.
- Relacionar los medios afines (principalmente, el cine) con la exposición narratológica de los juegos.

### Módulo 3. Más allá de lo lúdico

- Conceptualizar los *serious games* y su impacto en la sociedad contemporánea.
- Analizar los componentes y usos de los *newsgames*.
- Profundizar en el impacto y los procesos que configuran el diseño de productos y / o servicios desde la gamificación.

## Recursos para el aprendizaje

El material didáctico del curso está compuesto por diferentes módulos didácticos en formato digital (PDF) y web, que sirven principalmente como guías de trabajo para llevar a cabo los diferentes proyectos en cada asignatura.

Para las actividades se utiliza la versión personal de Unity.

## Duración

En la UOC, un crédito ECTS equivale a 25 horas de trabajo del estudiante.

Según el número de créditos ECTS, la duración de los programas de formación permanente oscila entre 1 mes y 2 años, aproximadamente:

- Máster de formación permanente: 2 años
- Diploma de especialización: 1 año
- Diploma de experto: 1 semestre (6 meses)
- Curso de posgrado: entre 1 y 6 meses

Este posgrado ofrece una formación de orientación claramente profesional, dirigida a estudiantes que quieran dedicarse al desarrollo de videojuegos en Unity. Una vez finalizado el posgrado, el estudiante puede ampliar sus conocimientos incorporándose al programa de máster asociado, en el que, cursando solo un año adicional, podrá especializarse en aspectos de desarrollo a un nivel más bajo o en el diseño de experiencias de juego. El máster ofrece una formación de orientación claramente profesional, dirigida a personas que quieran dedicarse al desarrollo de videojuegos, con un grado de especialización de acuerdo con dos perfiles.

El programa consta de un bloque común, a partir del cual el estudiante puede especializarse en uno de los siguientes perfiles:

- Diseñador (video game designer)
- Desarrollador de software (video game programmer y lead programmer)

Por otro lado, el bloque de asignaturas comunes también puede cursarse en solitario, en forma de posgrado.

# **Profesorado**

## **Dirección de programa**

Joan Arnedo Moreno

Doctor en Arquitectura de Computadores (Universtat Politècnica de Catalunya). Su actividad docente se centra en el campo de los videojuegos, la seguridad informática, las redes y la programación. Su ámbito de investigación gira entorno al estudio de los juegos serios y el juego como una herramienta para el aprendizaje.

## **Profesorado**

Daniel Aranda Juarez

# Salidas profesionales

## Objetivos

Los objetivos del curso son:

- Exponer y valorar la noción de juego tanto desde sus elementos fundacionales como en relación a los contextos socioculturales y emocionales de consumo.
- Concebir el jugador como el elemento clave en el proceso de interacción lúdica mediante diferentes tipologías y aproximaciones.
- Profundizar en las reglas del juego como una de las características constitutivas de los productos lúdicos contemporáneos a partir de su segmentación.
- Proporcionar las bases y herramientas prácticas para diseñar y mantener mundos de ficción en juegos y videojuegos.
- Reflexionar sobre los límites de la perspectiva lúdica mediante el diseño de productos complejos como los *serious games* o la gamificación.



### Cuestiones técnicas

[Consulta los requisitos informáticos mínimos necesarios para estudiar en la UOC](#)

## Perfiles

## Competencias

Las competencias que se adquieren en el Curso de Game Design son las siguientes:

### Competencias transversales:

- Capacidad para el aprendizaje autónomo.
- Comprensión y expresión en inglés técnico.

### Competencias específicas del curso:

- Capacidad para el análisis y desarrollo de la documentación técnica asociada a un videojuego.
- Capacidad para dominar las diferentes herramientas aplicables en el entorno del desarrollo de videojuegos según las tendencias tecnológicas.
- Capacidad para el uso efectivo de los lenguajes de programación y metodologías para el desarrollo de videojuegos.
- Capacidad para representar elementos visuales y sus interacciones de manera eficiente.
- Capacidad para usar los fundamentos matemáticos y físicos necesarios para el desarrollo de un videojuego.
- Integración de manera efectiva de contenidos digitales en un videojuego.

## A quien se dirige

El curso de Game Design es de especial interés para:

- Emprendedores que requieran desarrollar nuevos modelos de negocio, aplicar tendencias y especializarse en el campo de la gamificación.
- Profesionales del marketing, UX, comunicación, desarrollo y diseño.
- Técnicos e ingenieros que deseen ampliar su formación y sus campos de conocimiento.
- Profesionales del entorno digital.

## Salidas profesionales

### La UOC, la mejor universidad online

# Requisitos de acceso

## Titulación de acceso

El acceso a este curso es abierto y, por tanto, no es necesario tener una titulación previa.



### Potencia tu carrera profesional

La formación permanente de la UOC te ofrece programas orientados a la adquisición de los conocimientos exigidos a los perfiles profesionales más valorados.

## Conocimientos previos

## Requisitos tecnológicos

- Ordenador con arquitectura Intel/AMD de 64 bits, 8 GB mínimo de memoria y 40-80 GB de espacio de disco libres.
- Sistemas operativos: preferiblemente Windows 11 (o 10, pero caducará en 2025) y/o GNU/Linux (Ubuntu, Fedora, Debian). Se puede utilizar cualquiera de los dos, uno como sistema operativo principal y el otro virtualizado (por ejemplo, mediante VirtualBox).
- Para ordenadores Apple MacOS con Apple Silicon (M1/M2), el estudiantado debe ser consciente de que no se podrá utilizar mucho del software docente. Se recomienda disponer de un ordenador con un sistema alternativo.

## Titulación

Los estudiantes que finalicen sus estudios de formación permanente obtendrán, en función del programa cursado, el título de máster de formación permanente, el diploma de especialización o el diploma de experto.

Los estudiantes que superen otros cursos de formación continua recibirán el certificado correspondiente.

# Matrícula y precio

## Proceso de matrícula

Este es el proceso de matrícula que tienes que seguir si quieres empezar a estudiar en la UOC por primera vez. Si ya has cursado estudios con nosotros y los quieres continuar, debes dirigirte a Trámites del Campus Virtual.

## 1 Formulario de matrícula

Rellena el **formulario de matrícula** que encontrarás en todas las páginas del programa. Tras registrar tus datos personales, se te proporcionará un nombre de usuario y elegirás tu clave de acceso al campus. A continuación accederás a la sección de datos económicos, donde elegirás la forma de pago y podrás solicitar una factura, si la necesitas.

Concepto	Precio
Precio del curso	855 €

*El precio de este programa será el vigente en el momento de formalizar la matrícula. Sujeto a revisión anual. Consulta el apartado Formas de pago. Al matricularte, podrás escoger la forma de pago que más te convenga.*

 122.750 graduados y graduadas

 89 % de estudiantes que estudian y trabajan

 79 % volvería a escoger la UOC

## 2 Recibirás dos mensajes

Una vez te hayas matriculado, recibirás dos mensajes al buzón de correo que hayas indicado. Un primer mensaje es la **confirmación de la formalización** de tu matrícula. En un segundo mensaje, te recordaremos el **nombre de usuario y la clave** que hayas elegido, y que te permitirán acceder al campus virtual.

A partir de la formalización de la matrícula, dispones de catorce días para ejercer tu derecho de [desistimiento de matrícula](#).

### ¿Cuándo te puedes matricular?

Hay dos momentos al año para la matrícula de los programas de formación permanente, dependiendo del inicio de la docencia del programa en cuestión. Consulta el plazo de matriculación y el inicio de curso en la página de los estudios que quieras cursar.



#### Matriculación a partir de mayo

para los programas que inician docencia en  
septiembre u octubre



#### Matriculación a partir de noviembre

para los programas que inician docencia en  
febrero o marzo

## **Formas de pago para residentes en el territorio español**

### **Pago fraccionado**

Para los **nuevos estudiantes** de Formación permanente, la primera cuota será del **10%** del importe.

**Máster de formación permanente:** la primera cuota se abonará con TPV, en el momento de formalizar la matrícula, y el resto en un máximo de 20 cuotas mensuales a partir del mes de inicio de docencia, por domiciliación bancaria.

En caso de matricularse un máster con un importe superior a 5.000 euros, la primera cuota se abonará por domiciliación bancaria.

**Diploma de especialización:** la primera cuota se abonará con TPV, en el momento de formalizar la matrícula, y el resto en un máximo de 9 cuotas mensuales a partir del mes de inicio de docencia, por domiciliación bancaria.

**Diploma de experto y curso de posgrado:** para importes superiores a 350 euros la primera cuota se abonará con TPV, en el momento de formalizar la matrícula, y el resto en un máximo de 4 cuotas, por domiciliación.

El pago fraccionado tiene un importe de 31 euros por gestión.

### **Pago al contado**

El pago de la matrícula se realiza en una única vez, mediante domiciliación bancaria. Al elegir este sistema de pago, tendréis que introducir los datos bancarios en el formulario de matrícula. El cargo correspondiente al importe de la matrícula se efectuará al mes siguiente.

En el caso de las especializaciones, el pago al contado se realiza mediante TPV.

## **Formas de financiación para máster de formación permanente, diploma de especialización y diploma de experto**

Consulta las condiciones de financiación existentes:

- BBVA
- CaixaBank
- Préstamo Aplazo (Santander)

## **Formas de pago para residentes fuera del territorio español**

### **Pago fraccionado**

Para los **nuevos estudiantes** de Formación permanente, la primera cuota será del **10%** del importe.

**Master de formación permanente:** la forma de pago para poder fraccionar la matrícula es la domiciliación bancaria (en caso de disponer de una cuenta bancaria SEPA) o la domiciliación tarjeta (en caso de no disponer de una cuenta bancaria SEPA). La primera cuota se abonará en el momento de formalizar la matrícula y el resto en un máximo de 20 cuotas mensuales a partir del mes de inicio de docencia.

**Diploma de especialización:** la forma de pago para poder fraccionar la matrícula es la domiciliación bancaria (en caso de disponer de una cuenta bancaria SEPA) o la domiciliación tarjeta (en caso de no disponer de una cuenta bancaria SEPA).

La primera cuota se abonará en el momento de formalizar la matrícula y el resto en un máximo de 9 cuotas mensuales a partir del mes de inicio de docencia.

**Diploma de experto y curso de posgrado:** para importes superiores a 350 euros la primera cuota se abonará con TPV, en el momento de formalizar la matrícula, y el resto en un máximo de 4 cuotas, por domiciliación bancaria (en caso de disponer de una cuenta bancaria SEPA) o por domiciliación tarjeta (en caso de no disponer de una cuenta bancaria SEPA).

Para los residentes en Colombia interesados en esta forma de pago y que no disponéis de un tarjeta de crédito, os informamos de que la entidad Bancolombia ofrece la [Tarjeta Virtual e-Prepago](#). Para solicitarla, es necesario disponer de una cuenta de ahorros o corriente en esta entidad.

Consulta [aquí](#) si tu entidad bancaria dispone de cuenta SEPA.

El pago fraccionado tiene un importe de 31 euros por gestión.

## Pago al contado

El pago de la matrícula se realiza en una única vez, domiciliación tarjeta o transferencia bancaria.

Si elegís el pago por domiciliación tarjeta, deberéis indicar los datos de la tarjeta a la que hay que cargar el importe durante el proceso de matrícula. Recordad que las tarjetas aceptadas son VISA , VISA Electron y Mastercard (no se puede hacer el pago con American Express ni Dinners Club).

El cargo correspondiente a la matrícula del curso se hará al mes siguiente. Si se elige pagar los estudios con tarjeta, tened en cuenta que se le aplicarán las condiciones económicas que se hayan pactado con tu entidad bancaria. Es importante que el límite de la tarjeta sea superior al importe de la matrícula para evitar que los recibos se devuelvan.

En caso de disponer de una cuenta bancaria SEPA se puede realizar el pago mediante domiciliación bancaria. Para elegir este sistema de pago, tendréis que introducir los datos bancarios en el formulario de matrícula. El cargo correspondiente a la matrícula del curso se efectuará al mes siguiente.

Si elegís el pago por transferencia bancaria, el comprobante se deberá enviar escaneado desde el apartado del Campus: Secretaría / Matriculación / Formas de pago. El plazo para realizar el pago es de diez días desde la fecha de formalización y siempre antes del comienzo de la docencia.

Podréis realizar la transferencia con los datos que aparecen en la hoja de matrícula:

Banco Santander Central Hispano  
Passeig de Gràcia, 5. 08007 Barcelona. Spain  
Número c/c: 0049-1806-91-2111869374  
Swift Code: BSCH ES MM  
IBAN: ES15-0049-1806-9121-1186-9374

## Formas de pago para empresas

Las empresas pueden realizar el pago únicamente mediante transferencia bancaria. No podrán realizar el pago de forma fraccionada.

Durante el proceso de la matrícula se podrá elegir la forma de pago para empresa en el desplegable correspondiente.

El comprobante de la transferencia se deberá enviar escaneado desde el apartado del Campus: Secretaría / Matriculación / Formas de pago.

Si elegís el pago por transferencia fraccionada, debéis hacer un ingreso con los datos siguientes:

Banco Santander Central Hispano  
Passeig de Gràcia, 5. 08007 Barcelona. Spain  
Número c/c: 0049-1806-91-2111869374  
Swift Code: BSCH ES MM  
IBAN: ES 15-0049-1806-9121-1186-9374

Importante: si la empresa paga un tanto por ciento y el estudiante el otro tanto por ciento, la parte de la empresa se deberá pagar por transferencia bancaria y la parte del estudiante con la forma de pago disponible que prefiera (transferencia, domiciliación o tarjeta de crédito).

## Descuentos

La UOC ofrece una serie de descuentos. Si puedes acogerte a uno de ellos, será necesario que en el momento de hacer la matrícula lo escojas en el desplegable del apartado Descuentos. En caso de poder acogerte a más de uno, deberás elegir el más beneficioso.

## **Descuentos para colectivos**

En caso de que se te aplique uno de estos descuentos en el momento de hacer la matrícula, deberás acreditar la condición de beneficiario presentando la documentación correspondiente en el plazo de 10 días naturales.

### **Familia numerosa**

Los estudiantes beneficiarios del título de familia numerosa reconocido por el Estado español, o por el organismo competente en el resto de países, tienen derecho a los siguientes descuentos, en función de la categoría:

Familias numerosas de categoría especial: descuento del 15 %.  
Familias numerosas de categoría general: descuento del 7,5 %.

### **Personas con discapacidad**

Los estudiantes con un grado de discapacidad igual o superior al 33 % reconocido por el Estado español, o el grado equivalente por cualquier otro país, tienen derecho a un descuento del 15 %.

### **Víctimas de actos terroristas**

Los estudiantes (o sus hijos o cónyuges) que hayan sido reconocidos como víctimas de actos terroristas por el organismo competente en el Estado español, o de cualquier otro país, tienen derecho a un descuento del 15 %.

### **Víctimas de violencia machista en el ámbito de la pareja**

Los estudiantes (y sus hijos o hijas dependientes) que hayan sido reconocidos como víctimas de violencia de género por el organismo competente en el Estado español, o de cualquier otro país, tienen derecho a un descuento del 15 %.

## **Descuentos para Comunidad UOC**

### **Comunidad UOC: 7% de descuento**

Puedes obtener este descuento si has hecho en la UOC asignaturas libres, cursos de idiomas, seminarios, cursos de formación a medida (UOC Corporate) o un diploma de experto. Si estás estudiando un grado o máster universitario pero aún no te has titulado, también se te aplicará el descuento de comunidad.

### **UOC Alumni: 10% de descuento**

Puedes obtener este descuento si has obtenido un título oficial (de grado, licenciatura, diplomatura, ingeniería o máster universitario) o un máster de formación permanente o diploma de especialización en la UOC.

### **Descuentos para empresas**

Si tu empresa u organización tiene un acuerdo con la UOC, podrás beneficiarte de descuentos y ventajas en tu matrícula.

[Consulta las condiciones de los descuentos para empresas](#)

### **Programa UOC de acompañamiento al deportista de competición**

Los estudiantes considerados deportistas de competición tienen derecho a un descuento sobre el importe de la matrícula.

[Consulta la información del programa](#)

Si puedes aplicarte uno de estos descuentos y, además, te matriculas durante el periodo de matriculación anticipada, en primer lugar se aplicará el descuento de matriculación anticipada y sobre el importe resultante se aplicará el otro descuento.

# UOC

---

Consulta la oferta formativa de la UOC [uoc.edu/es/estudios](http://uoc.edu/es/estudios)

---

